

(一)期刊論文 (*代表通訊作者)

- 王鼎銘 (2013, Jul). 數位藝術與生活互動的潮流. 美育雙月刊, 149,8-11
- Yu-Chuan Tseng, Y.C., Lee, C. H. & Wang, D. M. (2009). Flow-A flowing information interactive art. Leonardo Transactions, Volume 42, No. 1 (February 2009).
- Tsai, T. W., Chang, T. C., Chuang, M. C., & Wang, D. M. (2008). Exploration in Emotion and Visual Information Uncertainty of Websites in Culture Relations. International Journal of Design, Vol.2, No.2, p. 55-p.66.
- Lin, K C., Yang, S.H., Hung , C. J. & Wang, D. M. (2006). Web-Based Appreciation and Peer-Assessment for Visual-Art Education, Journal of Distance Education Technologies, 4(4), 5-14. October-December 2006.
- 王保堤、游光昭、王鼎銘 (2006) 。設計導向課程對學生科技創造力影響之研究。新竹教育大學學報，二十二期，77~104 頁。
- 王鼎銘 (2001) 。爭議性科技議題對九年一貫科技教育的啟示。生活科技教育，九十年十二月號，34 (12) ，2~11 頁。
- 王鼎銘、林璟豐 (2001) 。網路科技在成人科技教育上應用之展望。生活科技教育，九十年二月號，34 (2) ，16~22 頁。
- 王鼎銘 (2001) 。師範院校小學生活科技師資培育的願景。生活科技教育，八十九年十一月號，33 (11) ，7~13 頁。
- 王鼎銘 (2000) 。網路時代電腦繪圖教育教師角色探討。國教世紀，193，51~56 頁。
- 王鼎銘 (2000) 。資訊時代數位影像對美感價值的衝擊與影響。教學科技與媒體，51，2~8 頁。
- 王鼎銘 (1999) 。以人文科技為主軸的國小科技教育。生活科技教育，八十八年十一月號，32 (11) ，2~9 頁。
- 王鼎銘 (1999) 。科技發展與科技教育學習經驗。生活科技教育，八十八年四月號，32 (4) ，6~14 頁。
- 王鼎銘 (1998) 。紐西蘭科技教育課程架構分析。生活科技教育，八十七年九月號，31 (9) ，27~35 頁。
- 王鼎銘 (1998) 。小學科技教育及其師資培訓制度。中學工藝教育，八十七年三月號，31 (3) ，10~16 頁。
- 王鼎銘 (1997) 。資訊時代人文藝術與科技結合的時代意義。空大學訊，八十六年十一月號，205，38~43 頁。

- 王鼎銘（1997）。動畫影像科技在教育上之應用及未來發展。資訊與教育，八十六年四月號，58，24~28 頁。
- 王鼎銘、張恬君（1995）。設計課程中桌上排版系統的應用與發展趨勢。教學科技與媒體，21，17~20 頁。
- 王鼎銘（1995）。一九九五年亞洲科技教育國際會議。科學發展，24（3），275~277 頁。

(二)研討會論文

- 李吳軒、王鼎銘、謝駿榮、林秋斌（2010）。應用新型態 Web 2.0 線上工具發展創意學習策略。南洋理工大學：GCCCE2010 第 14 屆全球華人計算機教育應用大會(GCCCE 2010)。新加坡：南洋理工大學
- 陳嫻樺、王鼎銘（2010）。數位故事應用於環境教育學習初探-以 THE STORY OF STUFF 為例。國立中央大學：2010 Web 2.0 與教育學術研討會（ICWE2010）。桃園：中央大學。(優秀論文獎)。
- 王鼎銘、林育伶（2010）。運用 FACEBOOK 於推廣社區特色與學習社群建立之初探。國立中央大學：2010 Web 2.0 與教育學術研討會（ICWE2010）。桃園：中央大學。(優秀論文獎)。
- 康嘉峻、王鼎銘（2010）。部落格融入國小高年級媒體素養教學策略之研究。國立中央大學：2010 Web 2.0 與教育學術研討會（ICWE2010）。桃園：中央大學。
- 王鼎銘、郭靜華（2010）。用 Web2.0 創新教學法於數位原生學習活動研究。載於國立台北教育大學主編，2010 數位學習創新應用國際學術研討會。台北：國立台北教育大學。
- 符寧馨、黃詩婷、王鼎銘（2009）。數位敘事創意作品評量指標之發展。載於中央大學主編，2009 Web 2.0 與教育國際研討會（ICWE2009）。桃園：中央大學。(最佳論文獎)。
- Yu, K. C. & Wang, D. M. (2006). The influence of social factors on pupil's creativity in design and technology education. Paper presented in The 4th Biennial International Conference on Technology Education Research Conference. Gold Coast, Queensland, Australia
- Wang, D. M. (2006). Mind-Mapping Applications in Technology Design Program. Paper presented in the 68th of International Technology Education Association Conference, MD: Baltimore, USA

- Wang, D. M. (2006). The network learning environment and the pupil's creativity in technology education. Proceedings of The International Conference on Technology Education in the Asia Pacific Region 2006, Hong Kong: The Hong Kong Polytechnic University
- S. H. Yang, D. M. Wang, H. Lin and K. C. Lin (2002), Network Implementation of an Electronic Portfolio in Elementary School Visual-Art Education, in Proceedings of the 2002 International Conference on Distributed Multimedia Systems (DMS'2002), CA : San Francisco, USA.
- Wang, D. M. (1999). Technology World Wide Web Curriculum for Elementary Students. Paper presented in the 61st of International Technology Education Association Conference, IN: Indianapolis, USA.
- Wang, D. M. (1997). Teaching Technology through Hypermedia at Elementary School. Paper presented in the 59th of International Technology Education Association Conference. FL: Tampa, USA..

(三)研究計畫

主持人

- (2013)。國小藝術教育設計思考與審美認知評量模式分析比較(II)
- (2012)。國小藝術教育設計思考與審美認知評量模式分析比較(I)
- (2011)。決策球模式應用於設計教育中 CRBP 造形組織形式測量之研究(II)。
- (2010)。決策球模式應用於設計教育中 CRBP 造形組織形式測量之研究(I)。
- (2009)。數位繪圖歷程檔案應用於國小兒童創造力評量研究(II)。
- (2008)。數位繪圖歷程檔案應用於國小兒童創造力評量研究，。
- (2006)。透過網路化的生活科技創新課程培養國小學生創造力之研究－設計導向創新課程(II)。

- (2005)。透過網路化的生活科技創新課程培養國小學生創造力之研究－透過網路化的生活科技設計導向創新課程沒養國小學生創造力之研究。
- (2000)。以認知理論建構美勞教育網路學習環境實施成效之評估模式研究(I)行政院國家科學委員會專題研究計劃結案報告。
- (2000)。全球資訊網路系統數位影像呈現與圖像認知學習策略研究。
- (1999)。工業先進國家工藝／科技教育教材教法之比較研究--法國工藝／科技教育教材教法之比較研究。
- (1997)。技藝教育趨勢與課題重點研究大型計畫(VI)紐西蘭工藝/科技教育之研究。
- (1997)。遠距教學應用於進修推廣教育學習情境研究，教育部遠距教學計畫。
- (1996)。結構式知識技能學習模式應用於國小技藝教育知識體規劃研究。
- (1996)。電腦多媒體系統教材大綱，教育部師院電腦應用教學科技教育改進計畫。
- (1995)。技學素養與科學素養的關係研究。
- (1995)。多媒體電腦輔助教學系統應用於美勞教育教學可行性研究，教育部人文社會科學教育改進計畫。
- (1994)。多媒體電腦輔助教學系統，人文社會科學教育（藝術類）改進計畫。

共同主持人

- (2010)。悅趣學習問題解決能力之觸控式創意齒輪遊戲設計與成效研究
- (2003)。以信息熵理論探討數位互動美學的創作機制－以數位博物館網頁設計為例。
- (2001)。中小學生活科技教師資格檢定考試工具之研究發展(II)。
- (2000)。中小學生活科技教師資格檢定考試工具之研究發展(I)。
- (1998)。超媒體美術批評鑑賞課程設計(II)。
- (1996)。智慧型遠距合作學習環境之研究：子計畫八-學生互動模式之質的分析研究(II)。

- (1995)。智慧型遠距合作學習中學生互動模式之質的分析研究。