

編號	年分	冊數	論文名稱	作者	類別	語言	數量	光碟數量	更新日期	備註
1	2003	1	結合網路系統的專題導向式學習成效之研究	古欣禾	碩士論文	中文	2	1	2015年1月14日	200301-1、200301-2
			The Effectiveness of the Project-Based Learning supported by the							
2	2004	1	大學校院導入委外數位學習系統之專業實務與決策考量研究	張君豪	碩士論文	中文	1	1	2015年1月14日	
			Exploring the Strategic Planning and Professional Practices on Implementing a Commercial Learning Management System (LMS) into Higher Education.							
3	2004	2	應用於供應鏈管理課程的網路學習系統之設計與研究	劉一凡	碩士論文	中文	1	1	2015年1月14日	
			The design and study of a web-based learning system that applies to supply chain management courses							
4	2005	1	應用於戶外生態課程的跨平台行動學習系統之設計與研究	梁嘉航	碩士論文	中文	1	1	2015年1月14日	
			The design and study of the Across Mobile Platform Learning system (AMPLe) Supporting Handheld Devices in Outdoor Ecological Learning							
5	2005	2	國小戶外行動教學課程之研發及行動教學成效研究：以濕地螃蟹為例	蔡宜學	碩士論文	中文	1	1	2015年1月14日	
			A Study of the Development of Courseware for Mobile Learning and Students' Learning Effectiveness in Primary Education: Using Wetland Crabs as an Example							

6	2006	1	手持式裝置之互動系統研發及其教學應用研究	陳勇任	碩士論文	中文	1	3	2015年1月14日	
			A Study of Implementing an Interactive System Based on Hand-held Learning Devices and It's Instructional Applications							
7	2006	2	同步即時互動系統應用於家教輔導研究-以英語家教為例	鍾玉敏	碩士論文	中文	1	1	2015年1月14日	
			A Study of Synchronous Instant Interactive Systems Applied on Tutoring—Using English Tutoring as an Example							
8	2006	3	電腦中介傳播系統於課後輔導教學之應用研究	李蕙芳	碩士論文	中文	1	1	2015年1月14日	
			A Study of Applying Computer-Mediated Communication(CMC) Systems in After-Class Tutoring Settings							
9	2007	1	國小學童遊戲式英語數位學習環境研發暨實施之研究	林富偉	碩士論文	中文	1	1	2015年1月14日	
			A study of design and implementation of the game-based English vocabulary e-learning environment for elementary school students							
10	2007	2	台灣小型媒體設計業導入E-Learning之個案研究	練端妮	碩士論文	英文	1	1	2015年1月14日	
			A Case Study of Implementing E-Learning for the Small-sized Media Design Industry in Taiwan							

11	2008	1	建構競爭合作式英文字彙接龍遊戲於可攜式載具之研究	洪暉鈞	碩士論文	中文	1	1	2015年1月14日	
			A study of constructing the competitive and collaborative game WiCFG to portable devices for English vocabulary acquisition							
12	2009	1	可觸式攜帶型學習同伴融入國小英語口說練習學習效益探討	王怡萱	碩士論文	中文	1	1	2015年1月15日	新竹教育大學數位學習科技研究所
			Evaluation of Learning Effectiveness of the Portable Tangible Learning Companions for English Conversation in Primary Schools							
13	2009	2	跨置平台地圖系統輔助外籍生適應中文環境及語言學習	帕尼簡	碩士論文	英文	1	1	2015年1月14日	
			A Cross Platform Map System (CPMS) to Facilitate Adaptation and Language Learning for International Students in a Chinese-Speaking Environment							
14	2010	1	研發二維條碼(QR Code)的行動導覽系統	鄭棋文	碩士論文	中文	1	1	2015年1月14日	
			Implementation of mobile tour system associated with the QR Code							
15	2010	2	行動導覽系統圖像設計與應用探討	李紀瑩	碩士論文	中文	1	4	2015年1月15日	新竹教育大學數位學習科技研究所
			Investigation of the graphic design on the mobile tour system and its applications							
16	2011	1	行動導覽系統成效探討：以校園公共藝術為例	林庭陞	碩士論文	中文	1	8	2015年1月14日	
			A study of mobile guide system: Using the public arts on campus as an example							

17	2011	2	加強國際學生華語口說能力與學習動機之悅趣式行動學習系統研發	雷莎拉	碩士論文	英文	1	4	2015年1月14日	
			A Study of the Mobile Game-Based System to Support the Chinese Speaking Language and Motivation of International Students							
18	2011	3	以學生為中心之英文聽說電腦語音輔助學習系統之研發與評估	蔡閔光	碩士論文	中文	1	2	2015年1月14日	
			Implementation and Evaluation of a Student-Centered CALL System for Enhancing English Listening and Speaking							
19	2012	1	Web2.0工具融入國小音樂欣賞課程之成效-以南投縣一所教育優先區學校為例	魏綺亭	碩士論文	中文	1	1	2015年1月15日	新竹教育大學數位學習科技研究所
			Learning Assessments for Applying Web2.0 Tools into a Musical Applications Class in an Elementary School - an Example from an Educational Priority School in the Nantou County							
20	2013	1	推文中之學習探究：由社交網路服務成為學習之工具	蘇筠婷	碩士論文	英文	1	1	2015年1月14日	
			Exploring Learning in Tweets: From the Social Networking Services toward a Learning Tool							
21	2013	2	光學點讀書與線上閱讀系統融入國小英語學習之研究	黃璿縈	碩士論文	中文	1	1	2015年1月14日	
			A Study of Integrating Optical Identification (OID) Coded Books and an Online Reading System in an Elementary School for English Learning							

22	2013	3	研繪網路四格漫畫增強速識中華傳統節慶之研究	洪偉珍	碩士論文	英文	1	1	2015年1月14日	
			A Study of Design and Implementation of the Four-Frame Webcomics to Facilitate Chinese Lunar Festival Understandings at a Glance							
23	2013	4	融入獎勵機制之教室互動系統與其教學應用之研究	黃慶文	碩士論文	中文	1	1	2015年1月14日	
			A Study of Integrating Rewarding Mechanism into the Classroom Interactive System and its Instructional Applications							
24	2013	5	具競爭機制之悅趣化學習系統之研發以增強學習動機	魏一傑	碩士論文	中文	1	2	2015年1月14日	
			Implementing a Game-Based Learning System with a Competitive Mechanism to Enhance Students' Learning Motivation							
25	2013	6	融匯2D與3D多元視覺媒體對學習者感知之探討：以線上校際競賽遊戲為例	林佑宣	碩士論文	中文	1	2	2015年1月14日	
			A Study of Learner' s Perception of Integrated 2D and 3D Multiple Visual Media: Using the Inter-School Online Game as an Example							
26	2013	7	探討結合語音辨識技術開發電腦輔助英語學習系統之效益	王怡萱	博士論文	英文	1	3	2015年1月14日	
			Implementation and Evaluation of an ASR-based CALL System for English Learning							

27	2014	1	建置影像式虛擬實境系統融入校園公共藝術學習之探討	朱國瑞	碩士論文	中文	1	1	2015年1月14日	
			A Study of Constructing an Image-Based Virtual Reality System for Public Arts Learning on Campus							
28	2015	1	破壞式創新科技在高等教育之應用：融匯開放式教育資源、平台與行動載具之成效	洪暉鈞	博士論文	英文	1	2	2015年2月11日	
			Applying the disruptive innovative technologies into higher education: Effectiveness of integrating open educational resources, platforms, and mobile devices							
29	2015	2	研發整合ASR技術之字彙導向繪本應用程式以增強英語字彙習得	蔣宗廷	碩士論文	中文	1	1	2015年2月11日	
			Developing the vocabulary-based E-Picture book app integrated with ASR technique to facilitate English vocabulary acquisition							
30	2015	3	行動裝置上的英語聽力學習系統之建置與評估：開放教育資源的重新應用	林偉琳	碩士論文	英文	1	1	2015年2月11日	
			Implementation and Evaluation of English Listening Learning System on Mobile Devices : the Application of Repurposed OER							
31	2015	4	課後作業系統融入大學普通物理課程之研究	洪國晉	碩士論文	中文	1	1	2015年9月16日	
			A Study of Integrating Homework System into University General Physics							

32	2015	5	平板電腦融入教室互動系統於國小高年級學童學習之成效探討：以綜合科為例	陳妍均	碩士論文	中文	1	1	2019年3月12日	
			A Study of Integrating tablet PCs with the Interactive Classroom System into the Elementary School Classroom : Using the subject of Integrative Activities as an example							
33	2016	1	徽章對大學物理課程及時性效應之準實驗研究	Ohisei U	碩士論文	英文	1	1	2019年3月12日	
			A Quasi-Experimental Study on the Effect of Badges on Timeliness within an Undergraduate Physics Course							
34	2016	2	磨課師創新教學模式之學習成效研究：以清華大學跨兩岸課程施行為例	賴宥兆	碩士論文	英文	1	1	2019年3月12日	
			A Study of Learning Effectiveness of the MOOC Innovative Instructional Mode: Using the Cross-strait Course of the Tsing Hua Universities as an Example							
35	2016	3	應用磨課師／師博課以促進生命科學深度理解之設計本位研究	郭孟倫	碩士論文	中文	1	1	2019年3月12日	
			Applying MOOCs/SPOCs to promote deeper conceptual understanding in life science via design-based research							
36	2017	1	古文學習之數位遊戲系統設計：以《老殘遊記—遊大明湖》為例	方品淳	碩士論文	中文	1	2	2019年3月12日	

30	2017	1	A Digital Game System for Ancient Chinese Prose Learning: A Case of The Travels of Lao Can-Daming Lake	刁中宇	碩士論文	中文	1	2	2019年3月12日
37	2017	2	知識管理系統之設計與建構－以顧問服務業跨組織合作為例	柯昭君	碩士論文	中文	1	1	2019年3月12日
			The Design and Construction of Knowledge Management System - Organization Cooperation of Consultant Service as an Example						
38	2017	3	數位視覺設計融匯虛擬化身與學習伙伴之應用對中學生悅趣式古文學習感知之探討	洪紹瑞	碩士論文	中文	1	1	2019年3月12日
			A Study of Applications of Digital Visual Design with Avatars and Learning Companions into Game-based Classical Chinese Learning and the Perceptions by the Junior High Students						
39	2017	4	研發輔助國小先天盲視障生學習中文識字與輸入法之線上學習系統	黃勤偉	碩士論文	中文	1	1	2019年3月12日
			Development of an accessible online learning system for congenitally visually impaired students learning Chinese computer input method						
40	2019	1	數位學習遊戲系統融入數學之建置與評估－以圓與圓的附合圖形為例	徐漁輝	碩士論文	中文	1	1	2019年3月12日

40	2010	1	Implementation and Evaluation of an e-learning game system in mathematics : Using circle and complex graphics of circle as an example	徐麗貞	碩士論文	中文	1	4	2019年5月12日
41	2018	2	平板融入國小圓面積情境式數位遊戲之教學內容設計與評估	翁詩茹	碩士論文	中文	1	1	2021年7月5日
			Design and evaluation of the situated e-learning game and teaching content on circle graphics supported by tablet PCs in the elementary school						
42	2019	1	研發「課堂冒險」桌遊以改善偏鄉小學課堂學習之研究	楊晨	碩士論文	中文	1	1	2021年7月5日
			Research and Development of “Adventure of Classroom” Board Game to Improve Classroom Learning in Rural Elementary School						
43	2021	1	改進空手道線上學習暨回饋系統以增強其教學成效之研究	謝承翰	碩士論文	中文	1	1	2021年7月5日
			A study of improving the Karate online learning and feed-back system to facilitate its teaching and learning effectiveness						
44	2021	2	數位人文觀點之遊戲式行動導覽系統研發與評估-以清大梅園為例	蔡子倫	碩士論文	中文	1	1	2021年7月5日

44	2021	2	The Development and Evaluation of the Game-facilitated Mobile Tour System from the Perspective of Digital Humanities- A Case Study of Mei Memorial Garden at National Tsing Hua University	蔡盈珊	碩士論文	中文	1	1	2021年7月5日
45	2021	3	自紙本及平板電腦介入教學之觀點探討台灣書寫困難兒童的書寫歷程展現	林子馨	碩士論文	中文	1	1	2021年7月5日
			An Investigation of the Handwriting Development of the Taiwanese Children with Written Language Disorders from the Perspectives of Paper and Tablet Computer Interventions						
46	2021	4	融入平板電腦於書寫策略教學對書寫困難兒童之書寫表現成效之研究	藍婕寧	碩士論文	中文	1	1	2021年7月5日
			A Study of Writing Performance of the Children with Written Language Disorders in Taiwan by Integrating the Tablet Computer Intervention in Writing Strategies						
47	2021	5	透過問題導向式學習教學策略STEAM機器人課程對學生STEAM態度和21世紀能力態度之影響研究	林怡瑄	碩士論文	中文	1	1	2021年10月5日
			Research on the Impact of the Problem-Based Learning Teaching Strategy STEAM Robotics Course on Students' Attitude Towards STEAM and 21st Century Skills						
48	2021	6	行動式虛擬實境應用在全身性過敏反應處置學習系統之建置與評估	李相臣	碩士論文	中文	1	2	2022年7月22日

48	2021	0	A Study of Constructing a Mobile Virtual Reality System for Anaphylaxis Treatment Learning	李怡欣	碩士論文	中文	1	2	2022年1月22日
49	2022	1	研發輔助學習障礙學生學習識寫漢字之APP系統	林昆顥	碩士論文	中文	1	1	2022年7月28日
			A Study of Developing an Assistive APP to Help Students with Learning Disabilities Learn Chinese Characters Recognition and Written Expression						